

Régie Informatique



SOMMAIRE

- 1 LE PROBLÉMATIQUE
- 2 LA SOLUTION & LES AVANTAGES
- 3 CHIFFRES
- 4 NOS MODÈLES DE COLLABORATION
- 5 TARIFS
- 6 PROCESSUS & MÉTHODOLOGIE



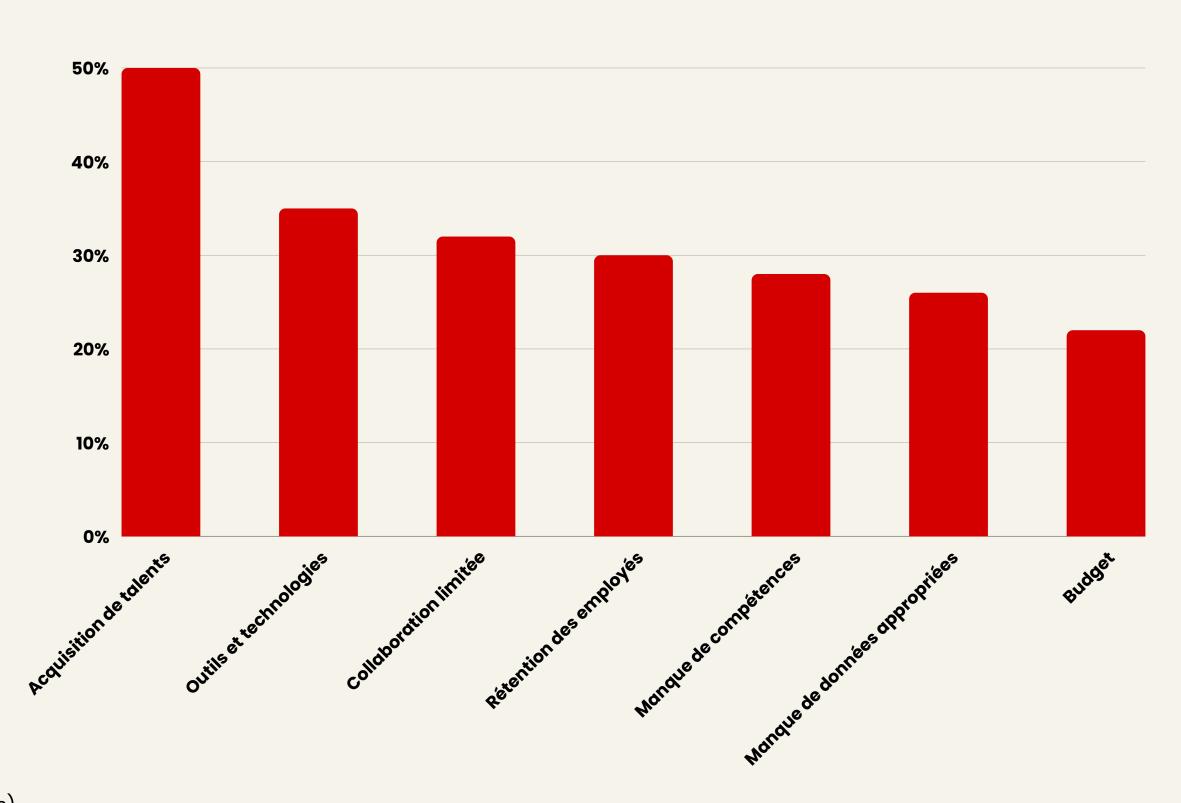
L'EXTERNALISATION INFORMATIQUE

Pourquoi Externaliser ses projets digitaux?



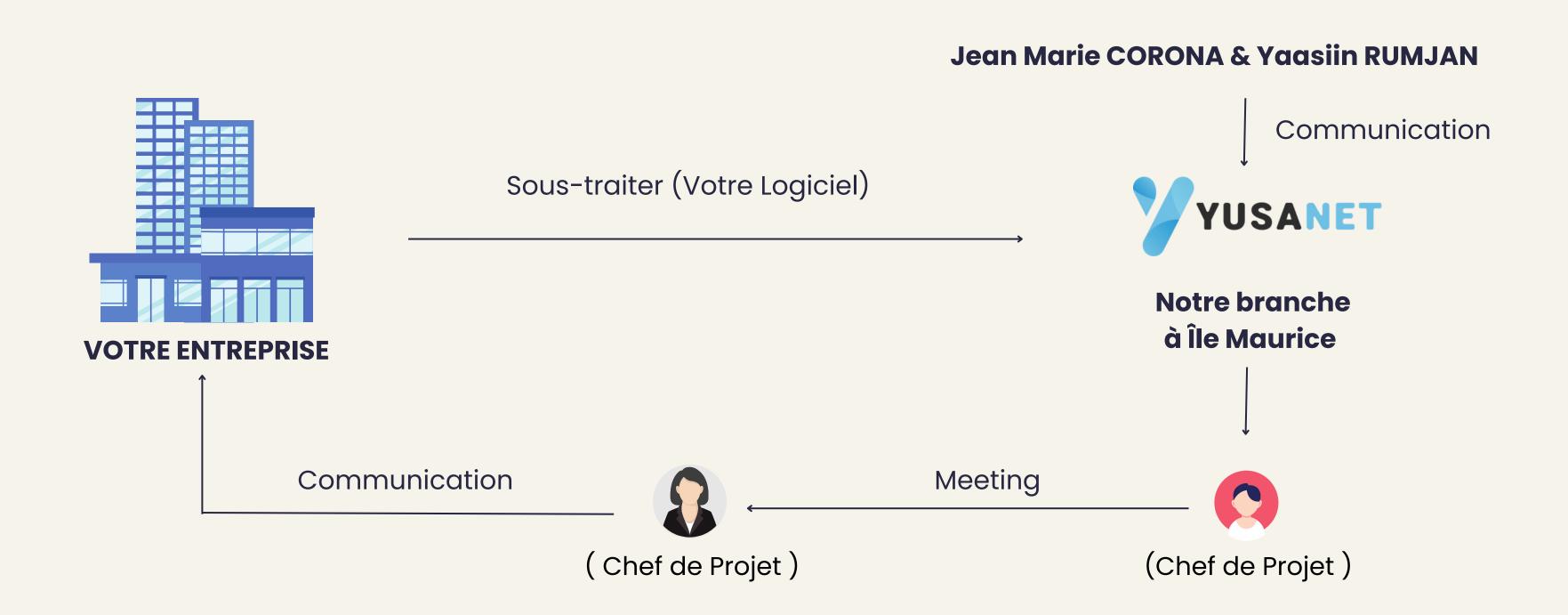
LE PROBLÉMATIQUE

- Coûts liés à l'embauche très élevés
- Les profits générés ne sont pas suffisants
- Pénurie de compétences technologiques
- Pression concurrentielle
- Complexité technologique



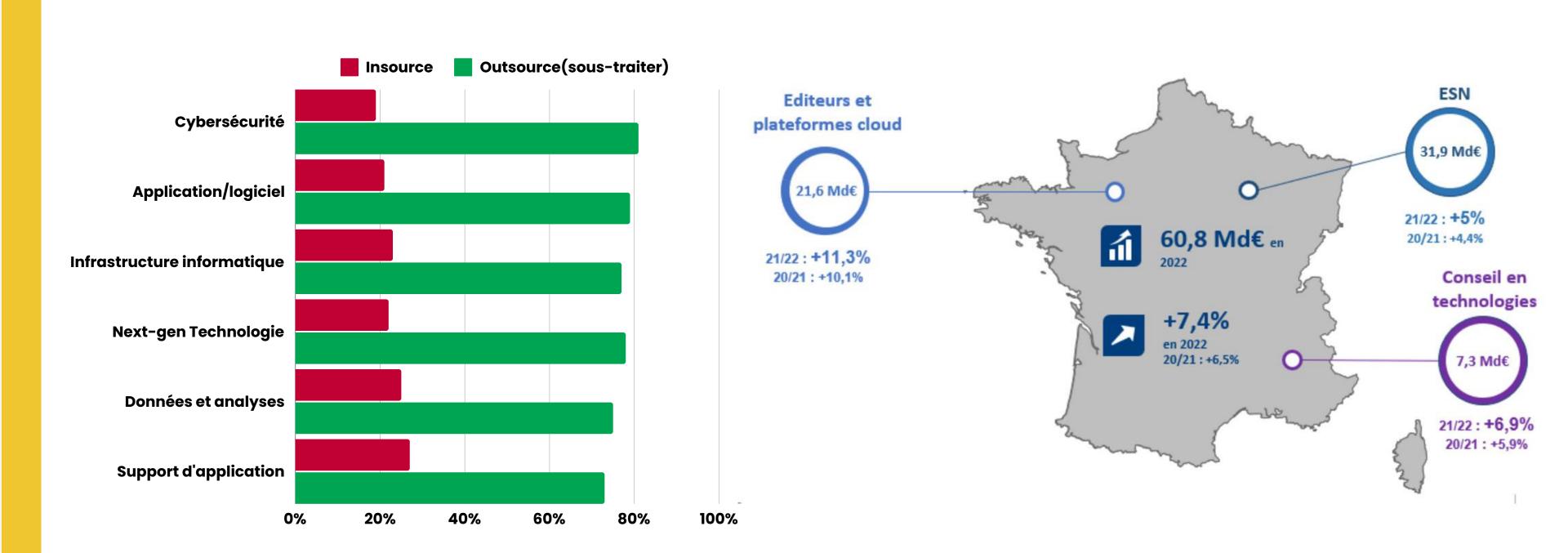
LA SOLUTION... L'EXTERNALISATION INFORMATIQUE

L'externalisation IT est un service B to B (Business to Business) par lequel une entreprise délègue tout ou une partie de ses besoins informatiques à un fournisseur spécialisé.



TOUTES LES FONCTIONS INFORMATIQUE SONT EXTERNALISABLES

Une croissance forte pour le marché numérique en France en 2023



LES AVANTAGES DU DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE OFFSHORE

Une équipe à votre service pour la réussite de vos projets!

- Expertise spécialisée : bénéficier de l'expertise d'une équipe dédiée en gestion informatique.
- Économie de coûts : éviter les dépenses liées au recrutement et à la formation de personnel interne.
- Réduction des coûts : diminuer les coûts de maintenance et d'administration du système informatique.
- Flexibilité: adapter les services en fonction des besoins spécifiques.
- Sécurité renforcée : assurer une protection optimale des données et des informations sensibles.
- Concentration sur le cœur de métier : se concentrer sur les activités principales de l'entreprise en laissant la gestion informatique à des professionnels qualifiés.
- Investir vos gains supplémentaires dans votre stratégie marketing.



LES AVANTAGES DE SOUS-TRAITE À ÎLE MAURICE CHEZ YUSANET

Une destination de confiance pour l'externalisation IT et digitale:

- Coût de production compétitif
- Infrastructure de haut niveau
- Une éducation supérieure solide
- Un bilinguisme difficile à trouver en Europe
- Un pays stable sur tous les plans
- Un faible décalage horaire avec l'Europe
- Des équipes expérimentées
- Maîtrise des méthodologies Agile SCRUM











DANS QUELS CAS FAIRE APPEL À UNE PRESTATION EN RÉGIE INFORMATIQUE ?

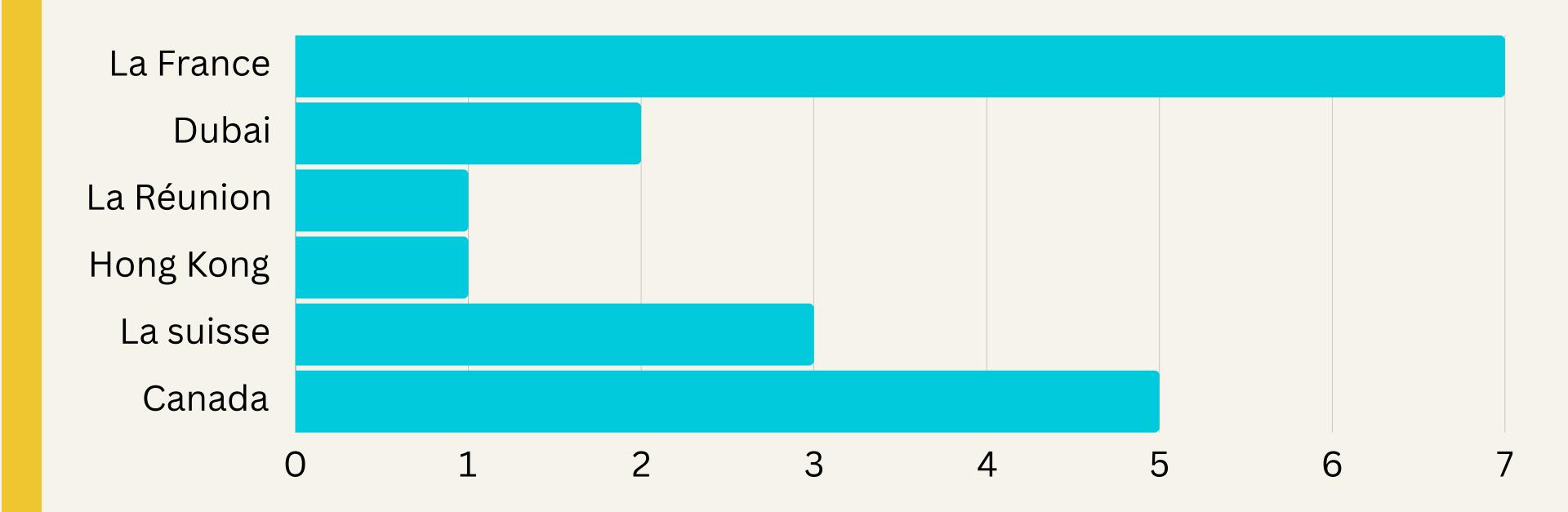
- Externalisation de la gestion informatique : permettre à l'entreprise de se concentrer sur son cœur de métier en déléguant la gestion du réseau informatique.
- Besoin de compétences spécifiques : faire appel à des experts pour mener à bien des projets de développement informatique complexes.
- **Gestion de projets informatiques :** bénéficier d'une équipe dédiée à la gestion et à l'exécution de projets informatiques, garantissant leur succès.
- Évolutivité des ressources : ajuster rapidement les ressources en fonction des besoins changeants de l'entreprise sans recruter ou licencier du personnel interne.
- **Support technique avancé:** obtenir un support technique réactif et de haute qualité pour résoudre les problèmes informatiques rapidement.
- **Optimisation des coûts :** réduire les coûts opérationnels en évitant les dépenses liées à l'infrastructure, à la maintenance et à la formation du personnel interne.
- Mise à niveau technologique : profiter des dernières technologies et des meilleures pratiques sans avoir à investir dans l'acquisition de ressources supplémentaires.



CHIFFRES

NOS PARTENAIRES

En 2023, nos partenaires entreprises francophones ou anglophones ont économisé en moyenne entre 200 000 et 250 000 euros par an en sous-traitaient leur solution applicative.



CAS CLIENTS

CAS CLIENTS

| Nom Agence | Period | Modèles de collaboration | Team | Leur bénéfice accumule(Approx) | |
|-----------------|----------------------------|-----------------------------|------|-----------------------------------|--|
| TalkCircle | 2023 | Régie | 5 | 120k € | |
| Fitness Centive | Centive 2024 Équipe dédiée | | 6 | 60k € | |
| Alvee | 2024 | régie | 3 | 45k € | |

* Certains entreprises ne sera divulgué pour des raisons de confidentialité.

YUSANET OUTSOURING

Nos modèles de collaboration



NOS MODÈLES DE COLLABORATION

— En régie :

Yusanet met un nombre de personnes et de compétences spécifiques à votre disposition pendant une période donnée.

— TMA:

Notre service Tiers de Maintenance Applicative s'appuie sur un pack de crédits par heure dans lequel nos équipes vont puiser, par exemple, pour réaliser les interventions de maintenance de votre service pendant les heures de travail, y compris.

NOTRE OFFRE

Nous offrons en moyenne des tarifs de 30% à 50% inférieurs à ceux du marché européen et nord-américain, que ce soit en tant que freelance ou en tant qu'agence digitale, tout en maintenant la même qualité de travail.

- Remboursement sous 15 jours si vous n'êtes pas satisfait de la qualité du code/design ou du respect des délais.
- Un chef de projet inclus dans toutes les prestations sans frais supplémentaires.
- Un contrat d'un mois avant de passer à une collaboration à long terme.

Euros - Journalier

| Poste | Description | Junior (0 - 3 exp) | intermediaire (4 - 7 exp) | Senior (+8 exp) | |
|-----------------------|--|--------------------|---------------------------|-----------------|--|
| Développeur back-end | PHP , CMS (Wordpress , Drupal etc), E-com | 170 | 180 | 190 | |
| Développeur back-end | Python, .Net, Java, Symfony, Laravel, Zend | 150 | 190 | 220 | |
| Développeur Front-end | FrameWork (React JS, Vue JS, Node JS , Angular etc) | 180 | 190 | 200 | |
| Développeur Front-end | intégrateur (HTML / CSS / JS) | 130 | 150 | 175 | |
| Développeur Mobile | eloppeur Mobile IOS / Android | | 190 | 200 | |

NOS TARIF

| Poste | Euros – Journalier | | | |
|-------------------------------|--------------------|--|--|--|
| Team Lead | 210 | | | |
| Chef de Projet / Scrum Master | 225 | | | |
| Testeur (QA) | 150 | | | |
| Graphiste Designer | 160 | | | |
| UI / UX Designer | 225 | | | |
| Développeur Fullstack | 230 | | | |
| Webmaster | 125 | | | |
| Devops | 125 | | | |

NOS TARIF TMA

| Package TMA | EN UNITÉ |
|---|-----------------|
| Pack 1: 1600 euros / 10 Jours / 80 hours | 23 euros / hour |
| Pack 2: 3200 euros / 20 Jours / 160 hours | |
| Pack 3: 4700 euros / 30 Jours / 240 hours | |
| | |

COMMENT ÇA MARCHE?

Échangeons sur vos besoins et objectifs

Discutez avec nous des exigences de votre projet et nous vous présenterons les solutions les plus adaptés pour le concrétiser.

Construisons la meilleure equipe en quelques semaines seulement

Ateliers, brainstorming, Tech Stack, Soft Skills, Entretiens... Une fois formalisée, nous mettons en place une equipe dédiée et lançons la production.

— Réalisons le service

Une équipe dédiée s'occupera de la conception, du codage, de la gestion de projet et de l'assurance qualité en méthodologie Agile-Scrum. Utilisez vos outils préférés pour échanger, partager des fichiers et collaborer.

— QA et Continous Delivery

Nous effectuons une analyse comparative des performances et de la sécurité à l'aide de l'automatisation des tests et livrons en continue les applications sur la plate-forme cible.

La réalisation de votre projet en 4 étapes



Présentation de votre projet et la compréhension de vos besoins.



Déterminer la meilleure structure d'équipement et les conditions de travail.



Présentation de votre future équipe de développeurs triés sur le volet.



Commençons le développement de vos projets

UNE EXPÉRIENCE COLLABORATEUR UNIQUE

Une compagnie familiale proche de ses collaborateurs

Recrutement

- Partenariat avec les meilleures universités et écoles de l'île Maurice
- Bonus de référence
- Test pratique et processus de 2 entrevues

Coaching, Formation et Certification

- Formation et coaching de 1 mois pour tous les nouveaux embauchés
- Plan de certification

Engagement & Compensation

- Evaluation bi-annuel
- bonus à la performance
- 13ème mois

Animation

- Tournois sportifs
- Gala annuel
- Team Building

Environnement

- Des bureaux modernes, sécurisés, proches de toutes commodités
- Organisation hybride bureaumaison adapté selon les besoins de chacun

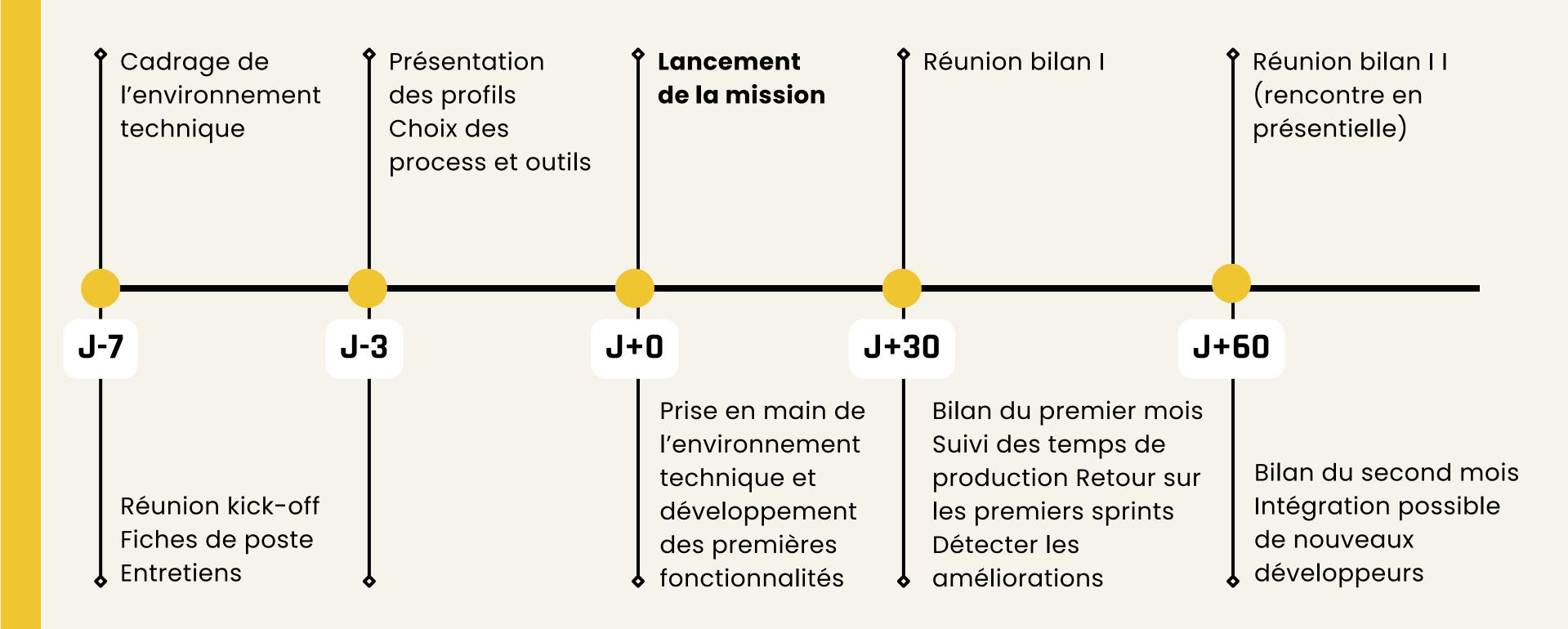
YUSANET OUTSOURING

Processus & Méthodologie



ORGANISATION GLOBALE & PLANNING PRÉVISIONNEL

Example mode Régie:



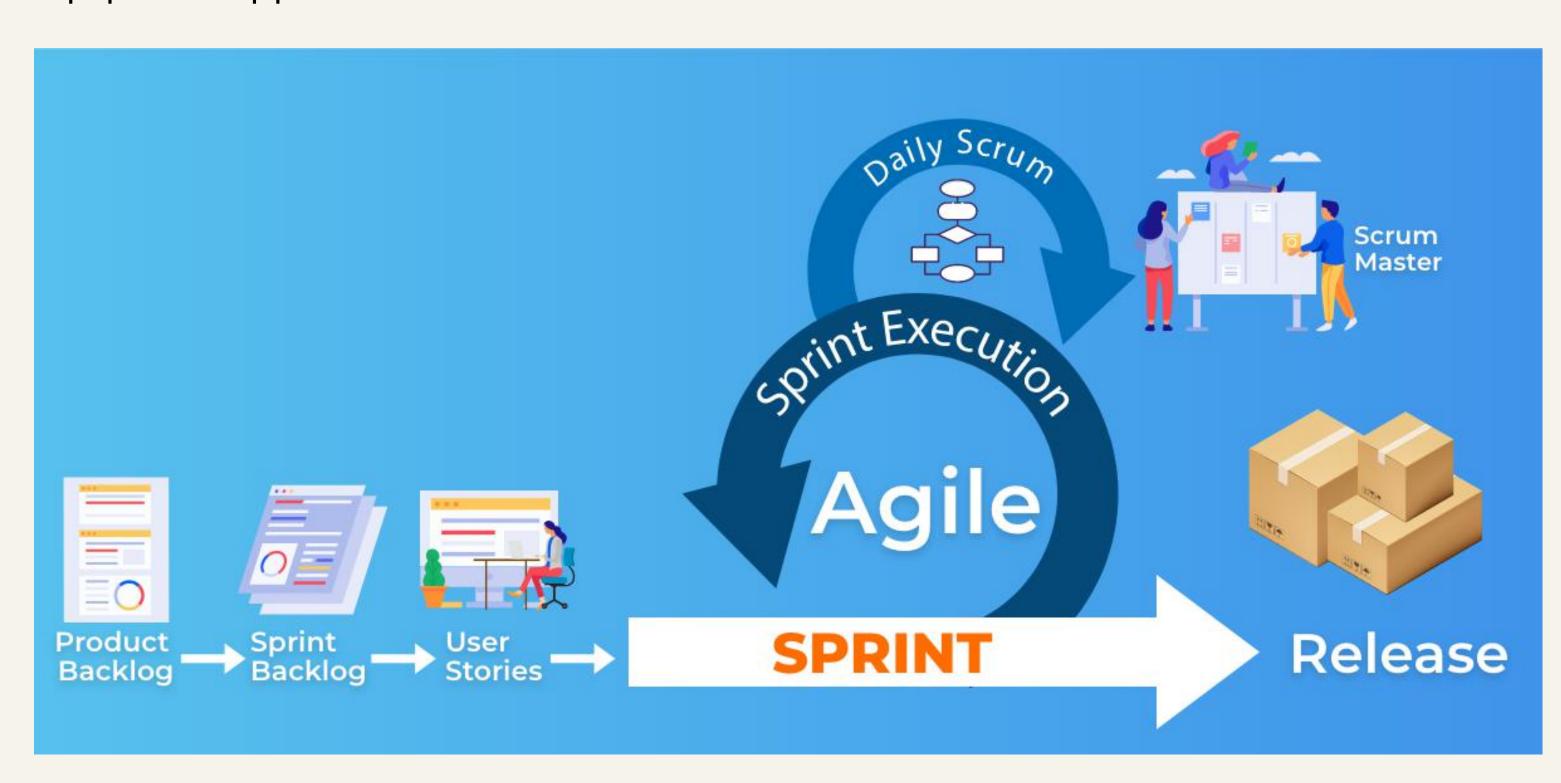
LA FORCE DE NOTRE MÉTHODOLOGIE

La force de notre méthodologie repose sur :

- → un plan de travail clair et transparent.
- → un processus d'initiation de projet efficace.
- → la communication comme facteur clé de succès.
- → l'utilisation d'outils de production, management et suivi leaders du marché.
- → une approche souple de production de projets Agile, en V, Hybride.
- → l'approche Agile parfaitement maîtrisée.
- → un processus d'assurance qualité (QA)
- → les mises en production rodées.

SCRUM DEVELOPEMENT PROCESS

Une méthode de travail efficace pour gérer les projets à distance. Nous formons nos clients et nos équipes à l'application de la méthode AGILE SCRUM.



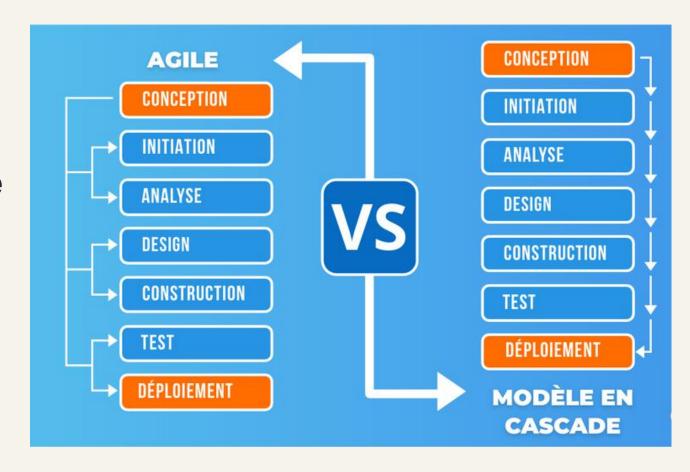
MÉTHODOLOGIES

Notre équipe s'adapte aux **objectifs** et aux contraintes du client ainsi qu'aux spécificités du projet.

Nous suivons deux **méthodologies** de gestion de projet très connues pour les entreprises. En fonction de chaque projet, nous choisissons la méthode adéquate.

La première est la méthode **Agile** qui met en avant les besoins du client au centre des priorités du projet. Elle repose sur des cycles rapides dit "sprints" et adaptatifs de développement en fonction des besoins.

On a juste une **vision** globale du projet et on va fixer les objectifs sur des périodes assez courtes pour avancer le plus rapidement possible.



IDENTIFIER LES RÔLES ET RESPONSABILITÉS

Ci- après un exemple de RACI pour une Régie

Les ressources sont facturés quotidiennement pour une durée déterminée.

La clarification des rôles permet de s'assurer du bon déroulé du projet et du service, et de la fluidité des développements.

| | | | GESTION I | OU SCOPE | | DEVELOPEMENT | | | TESTS | UAT CLIENT | LIVRAISON | | |
|------------|-------------------------|---------------------------|----------------------------|--------------------|------------------|---------------|---------------------------|-----------------------------|--------------------|----------------------|----------------------|----------------------------|--------------------|
| RESSOURCE | RÔLE | CREATION DES USERSTORY | PRIORISATION DU BACKLOG | SPRINT PLANNING | STANDUP HEBDO | MAJ KANBAN | PRODUIRE LES MAQUETTES | CODER LES FUNCTIONALITÉS | TESTS UNITAIRES | RECETTES ET TESTS | TESTS ET VALIDATIONS | LIVRAISON / DEPLOIEMENT | REVUE DE SPRINT |
| Nom Prénom | Responsable (client) | | | | | | | | | 1 | A | 1 | A |
| Nom Prénom | Product Owner (client) | R | R | С | С | Ī | A | | | С | R | 1 | Α |
| Nom Prénom | Scrum Master (client) | С | С | R | R | R | С | С | | С | С | 1 | С |
| Nom Prénom | Designer UX/UI (client) | С | С | С | С | R | R | С | | 1 | 1 | | R |
| Nom Prénom | Developpeur Front | С | С | С | С | R | С | R | | 1 | 1 | 1 | R |
| Nom Prénom | Developpeur Back | С | С | С | С | R | С | R | | I. | 1 | I | R |
| Nom Prénom | Testeur (client | E | | С | С | R | 1 | L | | R | С | 1 | С |
| ТВС | Devop | | | С | 1 | | | | | 1 | 1 | R | |

GÉNÉRALITÉS SUR LES PRÉREQUIS AUX SERVICES

Phase de lancement / Transfert de connaissances

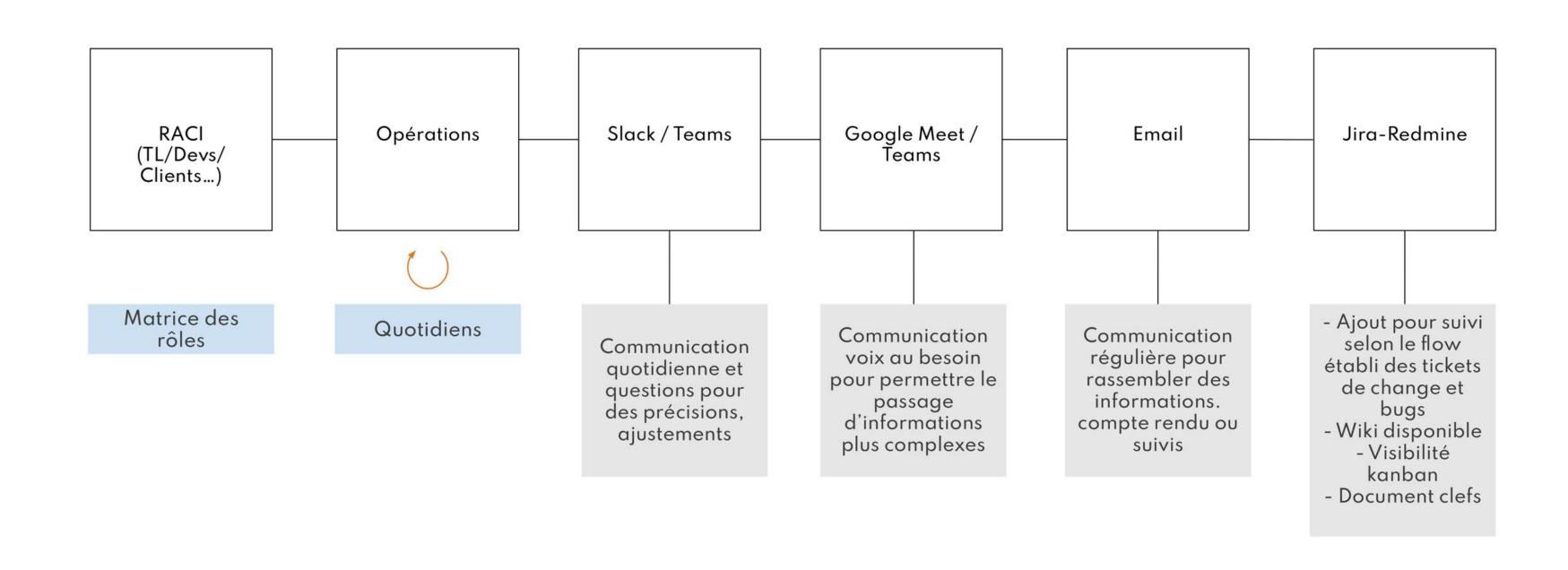
Pour assurer un lancement et le succès de la prestation, notamment sur de la reprise de code, nous recommandons les livrables suivants :

- Documentation fonctionnelle de l'outil
- Documentation technique de l'outil
- Schéma d'architecture
- Documentation décrivant les composants tiers
 (API)
- Accès au gitlab/github
- Accès au bugtracker actuel
- Accès aux environnements actuels (si existant)
- description du process de développement (si existant), par exemple fonctionnement en gitflow?

- Démonstration de l'outil front end et back end afin d'avoir la présentation des fonctionnalitésclés et des scenarii les plus courants en tant que end user ou en tant qu'administrateur
- Description des normes à appliquer et best practice et convention de nommage à respecter (si existant)
- Support actif du précédent prestataire pendant la phase de lancement

COMMUNICATIONS

La mise en place des éléments de contrôle projet Régies



INTÉGRATION CONTINUE & DÉMARCHE QUALITÉ

NOTRE PRIORITÉ: UN CODE DE QUALITÉ

L'intégration continue est un ensemble de pratiques consistant à une vérification du code source à chaque modification afin de s'assurer que les livraisons ne produisent pas de régression dans l'application ou le site développé.









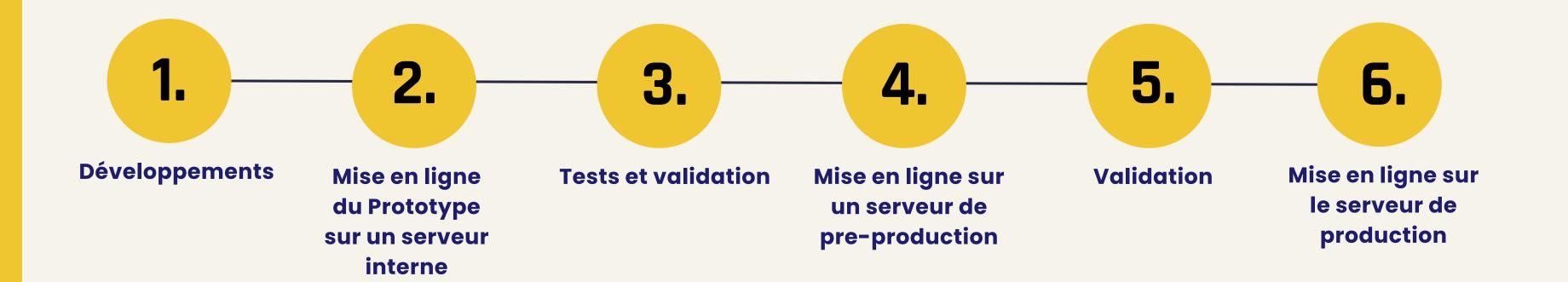




LES ÉTAPES DE VALIDATION

En fonction des contraintes commerciales et techniques, nous appliquons une approche cycle en V et Agile:

Basée sur notre expertise digital, Yusanet utilise des ressources spécialisées sur chaque étape de votre projet sous la supervision d'un chef de projet dédié.



RAPPORTS ET DOCUMENTS DE SUIVI

Fichier de suivi

Le fichier de CRA

Les fichiers de CRA contiennent les informations suivantes:

- Le TJM par ressources.
- Le nom de toutes les ressources.
- Un tableau de bord rassemblant toutes les informations sur le nombre de jours / heures travaillés pendant un mois donné.
- Les taches / tickets délivrés par l'équipe.
- La fréquence sur la rentabilité par mois.

À noter que ce fichier est partagé avec le client à des fins de contrôle et de facturation

| Date | Projet | Description de tâche Ressource | | Temps passé |
|------------|--------|--------------------------------|--------|-------------|
| 12/12/2023 | ABC | Ticket 5 | Lucas | 8h |
| 13/12/2023 | ABCD | Ticket 6 | Jordan | 7h |



N'HÉSITEZ PAS À FAIRE APPEL À NOTRE SERVICE L'EXTERNALISATION INFORMATIQUE

Yaasiin RUMJAN

CEO & FOUNDATEUR

+5 799 60 92

yaasiin@yusanet-digital.com

5ème étage, ICONEBENE Rue de L'Institut Ebene 72201, Île Maurice Jean Marie CORONA

DIRECTEUR COMMERCIAL & ASSOCIÉ

+33 7 84 63 14 02

jean-marie.c@yusanet-digital.com

11, rue du muscat 66680 Canohès, Perpignan , La France



La France - Île Maurice - Canada

RÉSERVE UN APPEL

